

C#

Chapitre 4 – Partie 3: Liste de structure

Nous allons ici passer en revue les tableaux, listes et liste de structures.

Les listes de structures :

- Une structure est un type de données qui s'intègre dans une liste.
- On déclare la structure avant le main !

Comment l'utiliser :

- On déclare la structure

```
Public struct <nomDeLaStructure>
{
    Public <typeDonnées> <nomVariableX>
    Public <typeDonnées> <nomVariableY>
    Public <TypeDonnées> <nomVariableZ>
}
```

Déclaration de la liste de type structure :

```
List<nomDeLaStructure> <nomListe> = new List<nomDeLaStructure>()
```

Déclaration de la variable type structure :

```
<nomDeLaStructure> <nomDeLaVariableTypeStructure>
```

Initialisation de la variable type Structure et affectation des valeurs :

```
<nomDeLaVariable> = new <nomDeLaStructure>()  
<nomDeLaVariable>.<nomVariableX> = <valeurSaisieX>  
<nomDeLaVariable>.<nomVariableY> = <valeurSaisieY>  
<nomDeLaVariable>.<nomVariableZ> = <valeurSaisieZ>
```

Pour accéder à une valeur d'un élément de la liste :

```
<nomDeLaListeDeStructure[indiceCible].<nomDeLaVariable>
```