SLAM 5

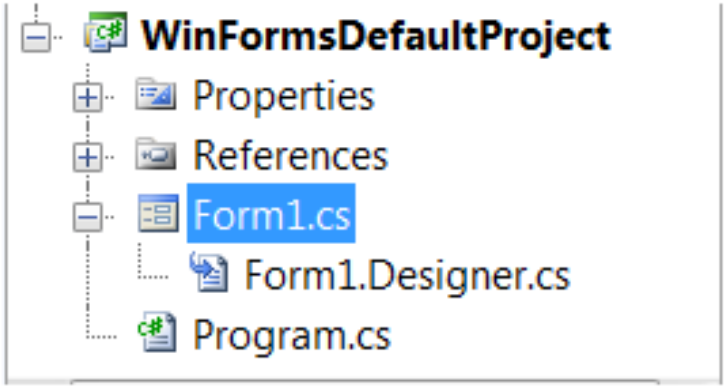
WinForms

WinForms : introduction

Formulaires intégrés aux applications Windows

Namespace : System.Windows

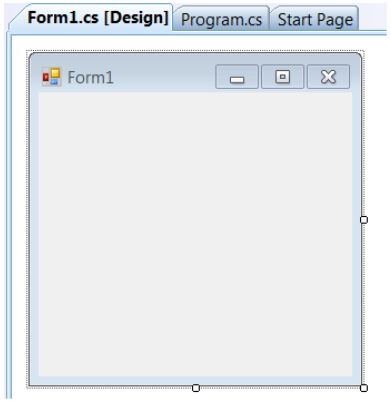
Projet « Windows » par défaut :

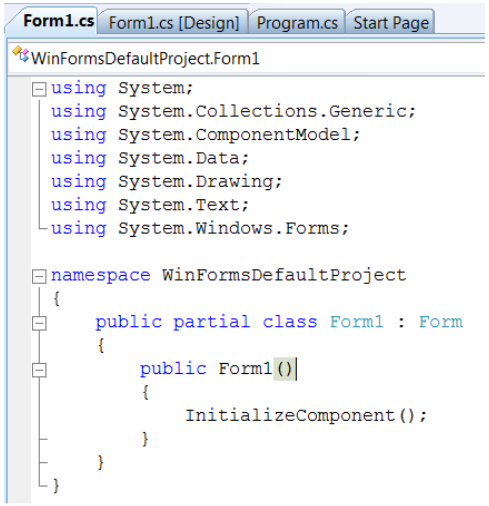


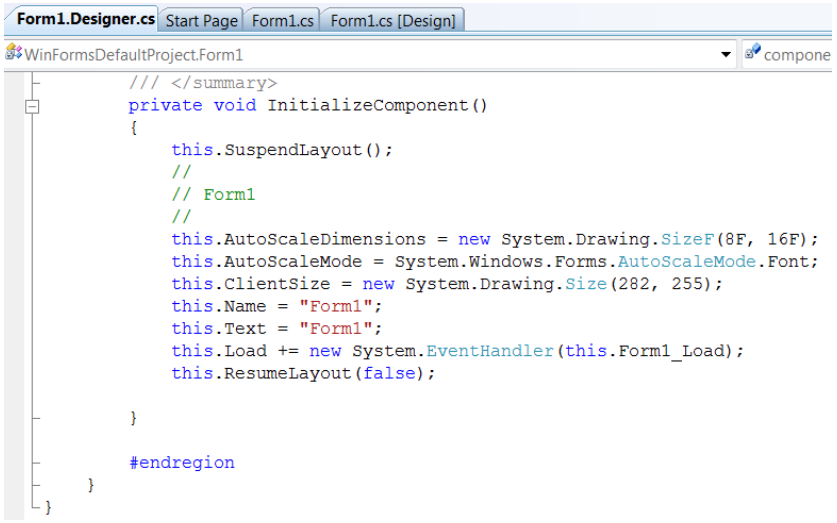
WinForms : la classe Form

Ouverture d'une WinForm au lancement de l'application → Program.cs

Une WinForm se découpe en 3 parties :







La fonction « InitializeComponent » : initialisation des composants de la WinForm

Création d'une classe partielle : pourquoi ?

Séparation du code généré automatiquement par Visual Studio et le code de l'utilisateur

WinForms : les principaux contrôles

Ne pas s'attarder sur tous les contrôles !

Boutons : Button
Labels : Label
Listes déroulantes : ComboBox
Cases à cocher : CheckBox
Boutons radios : RadioButton
« Grille » : DataGridView

Propriétés : à tester par vous-même !
Positionnement : propriétés « Anchor » et « Dock »

WinForms : les boîtes de dialogue

Boite de type « Message » : *MessageBox.Show();*

- Icônes
- Boutons

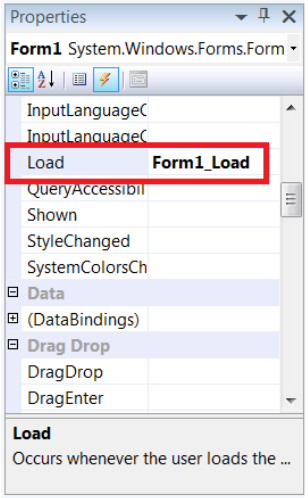


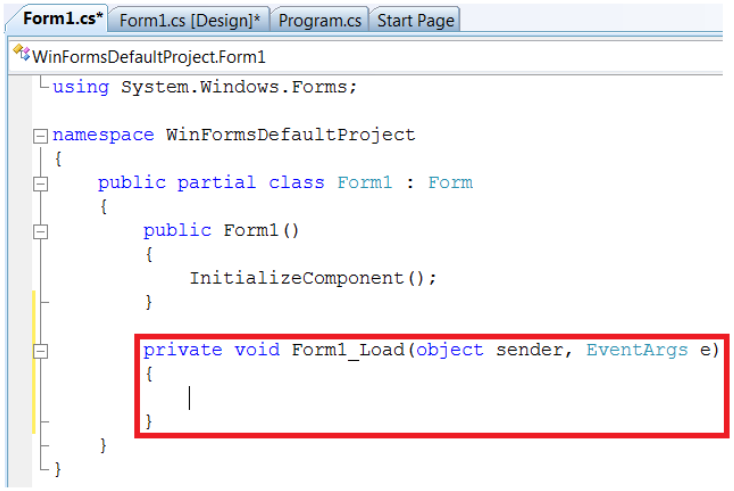
Boite de type « Windows » :

- OpenFileDialog : parcourir le poste à la recherche d'un fichier
- FolderBrowserDialog : parcourir le poste à la recherche d'un dossier
- Autres : polices, couleurs,…

WinForms : les évènements

« Création » d'un évènement (exemple) :






```
private void InitializeComponent()
{
    this.SuspendLayout();
    //
    // Form1
    //
    this.AutoScaleDimensions = new System.Drawing.SizeF(8F, 16F);
    this.AutoScaleMode = System.Windows.Forms.AutoScaleMode.Font;
    this.ClientSize = new System.Drawing.Size(282, 255);
    this.Name = "Form1";
    this.Text = "Form1";
    this.Load += new System.EventHandler(this.Form1_Load);
    this.ResumeLayout(false);

}
```

2 types d'évènements :

- Les évènements « clavier »
- Les évènements « souris »